



Kämpalek 2012

- rapport



Fakta

Tid: 2012-10-13, 10:30 - 16:45 (15 minuter senare än planerat)

Plats: Centrumkyrkan i Farstas scoutstuga vid Djupån i Ågesta.

Deltagare: Ca 150 scouter och ett 50 tal ledare och funktionärer från 11 SMU och SBUF-scoutkårer runt om Stockholm. Totalt deltog ca 200 personer i arrangemanget.

Tema

Skogen, skogshuggning och därtill hörande saker (Koka vatten, A-bro, Transportera vatten på snöre, Såg och hugg, Resa vindskydd samt Knopar).

Story

"Dan "Monty" Hedin, en skogshuggare som återkommit efter att ha avverkat skogen i Sahara (ja, just det!) och på något sätt hamnat i Ågestaskogarna. Monty var förresten släkt till den mer kända Ben Hedin (anfader till Sven Hedin, den berömda upptäcksresanden). På sin väg genom de djupa Ågestaskogarna hittar "Monty" en tystlåten skogshuggare men med en maskin som låter förskräckligt.

I den fortsatta historien börjar han fundera på om det finns några som numera kan det här med skog, såga och hugga??? Kanske några scouter...

Scouterna skulle under sin vandring försöka få ihop så få poäng som möjligt och det var som alltid viktigt för slutresultatet både för patrull som hela Kämpaleken att man deltog på ett scoutmässigt sätt. Som alltid gällde att samarbete och god diskussionsnivå i patrullen premierades.

Alla patruller fick med sig en ca 2 meters stock som skulle medföras i mål enligt följande devis: "-Ni får med er en stock och återkommer med en totempåle".

Kom scouterna på att man faktiskt kunde använda stocken hel eller delar av på de olika kontrollerna så premierades detta med en bonuspoäng/kontroll.

Tävlingsmoment och poängberäkning

Poängbedömning: 4-0 enligt följande (0 är bäst, 4 är sämst).

- Ankomst till kontroll = 4 p
- Påbörjat uppgift utan att slutföra den = -1
- Uppnått resultat = -1p
- Gott samarbete = -1p
- Användning av den medtagna stocken i aktiviteterna = -1 p.



Maxtid/kontroll = ca 10 minuter. Viktigt var som alltid att hålla en hög genomströmning och att man kunde köra flera patruller parallellt, minst en patrull per åldersgrupp för att förebygga köbildning. Tyvärr blev detta inte fullt ut genomfört men trots det blev köbildningen begränsad. Banan gick både med och motsols, och Äventyrarna gick lite som de själva ville!

Allt material som behövdes för kontrollerna skulle tas ta med av respektive kontrollfunktionär. Nu blev det inte riktigt så då det sista funktionärsbrevet inte nådde ut till alla kontrollansvariga. Men som tur var löstes detta ändå då utrustning kunde lånas ur vårt förråd vid scoutstugan.

Temat och kontrollerna i sig var hemliga för scouterna.

Kontroller	Ansvar
1. A-bro! Eller, en skogshuggare måste kunna ta sig över vattendrag torrskodd! Upptäckare och Äventyrare skulle surra ihop en A-bro och passera över en bäck. För spårarnas del så räckte det att de tar sig över med hjälp av en färdig A-bro på ett "kontrollerat sätt. Bäckens djup och bredd varierade kraftigt vilket utnyttjades av funktionärerna..	 Tumba +
2. Såg! En skogshuggare måste kunna såga. Upplägg: Scouterna fick i uppdrag att kapa den medtagna stocken i minst 3 delar på ett säkert och stabilt sätt. Det viktiga var att fokusera på säkerheten men det fanns en maxtid som inte fick överskridas. Fokus på samarbete, avstånd mellan fingrar och sågblad, om man hjälper till att hålla i veden etc. Äventyrsscouterna skulle också spetsa sina delar med yxa jämt och snyggt och mot lämpligt "huggbart" mothåll. Även detta på ett säkert och kontrollerat sätt.	Abra +
3. Knopar! En skogshuggare måste kunna knyta ihop sina fällda träd. Knopkunskap: För de patruller som kapat sina medtagna stockar (Spårare + Äventyrare) så skulle man knyta ihop dessa med så många olika "korrekta scoutknopar" man kunde komma på. Bonus är om man utöver råband och dubbelt halvslag också kunde göra timmerstek mm.	Gripen +
4. Vindskydd: En skogshuggare måste kunna skydda sig för väder och vind. Här skulle patrullerna resa ett klassiskt vindskydd. Äventyrarna fick bygga ett på vändplanen med slakor, Upptäckarna reste ett i skogen med hjälp av rep i träd och spårarna fick bygga något eget av typen enkelt skydd under en gran "typ hitta vilse".	Rönninge +
5. Vatten! Monty behövde vatten för att kunna släcka skogsbränder. En klassisk variant av labyrint med fastsatt kåsa som skall föras längs med ett längre rep som gick på lämpligt sätt i terrängen på max tid.	 Rotebro + Järfälla + DT+

6. Eld! En skogshuggare måste hålla sig varm och behöver mycket kaffe! Klassikern att koka upp en kåsa vatten på tid på ett kontrollerat sätt. Användning av egenhändigt tillverkade eldpåsar med innehåll är helt ok!	Älvsjö +
Utöver dessa bemannade kontroller fanns obemannade kontroller A-F för Äventyrsscout:	
A. Bedöma längd på omkretsen runt en stolpe.	Farsta
B. Gissa ålder på den som satte ut kontrollen.	Farsta
C. Lös chiffer (scoutschiffer)	Farsta
D. Gissa bajset	Farsta
E. De 3 viktigaste sakerna att ta med på en öde ö	Farsta
F. Bedöma vikt på en sten.	Farsta

Som en extrauppgift bedömdes den färdiga totempålen vid målgång enligt en 0-10 skala. I den slutliga poängsummeringen prioriterades resultaten vid de bemannade kontrollerna, följt av utfallet i de obemannade kontrollerna. Gick det sedan inte att skilja på patrullerna så fällde totempålen det slutliga avgörandet.

Som en egen kategori fanns också "Montys specialpris" som gick ut på att samla så mycket skräp som möjligt längs med banan. Vissa patruller lyckades bättre än andra men bäst var Centrumkyrkan i Farstas upptäckare som utöver lite blandat avfall på en stor plåt släpat med sig ett bildäck på fälg runt hela banan. Det pris de fick var därför mycket välförtjänt.

Ledarna på kontrollerna...

Vid besök på kontrollerna verkade det som att funktionärerna hade det riktigt bra. Vi hade ju lyckats pricka in en av de få regnfria lördagarna i oktober – och tack vare en klar himmel kunde man bitvis också njuta lite av en värmade sol.

Prisbord och märken:

Tidigare använda vandringspriser (kängorna) hade vi delvis lyckats lokalisera till Storvreta (Äventyrarna) samt Abrahamsberg (Upptäckarna).

Spårarnas vandringspris är fortsatt borta= efterlysning!

Första, andra och tredjepristagarna i respektive klass fick pris enligt följande:

- 1'a pris en avancerad förbandslåda
- 2'a pris en plåstekpanna



- 3'e pris en kompass.

Vi hade också extra kompasser vilket visade sig vara bra då ett av tredjepriserna blev delat.

Väntetidsaktiviteter:

Fanns vid start/mål i form av korvgrillning, jätteplockepinn, repbroar över Djupån, balansövningar mm dvs low rope courses vilka planerats och riggats av Centrumkyrkans scoutledare. Aktiviteterna var mycket uppskattade

Till väntetidsaktiviteterna fanns också en friluftslöppis där scoutledare i Centrumkyrkans scoutkår plockat ihop bra och rejäl begagnad friluftsutrustning för försäljning – till förmån för ett ombyggt kyrktak.



Spåret:

Varje patrull fick en karta med banan inritad + startkort vid start vilket följde med patrullen och kontrollanten fyllde efter genomförd uppgift i poängtalet vid varje kontroll.

Äventyrarna hade inget spår att följa utan de fick en karta med ett antal bemannade och frikontroller utmärka som de fick ta i den ordning det passade.

Det snitslade spåret var inte barnvagnsvänligt. Och >30% av den snitslade banan gick också längs sämre stigar och över myrar och vattendrag. Vidare spärrade stormfällad skog färdvägen på mer än ett ställe!

Hajk:

Möjlighet till hajk erbjöds alla scoutkårer men det var bara Rönninge som med en Äventyrspatrull nappade på erbjudandet och de hajkade bakom scourstugan i ett militärtält. Enligt uppgift hade de haft en riktigt fin natt, trots varierande väder och regn. På grund av en kolliderande scoutgudstjänst på söndagen valde Centrumkyrkans scouter att inte hajka.

Erfarenheter:

Banläggning:

På grund av en rejäl underskattning av tidsåtgången för att markera ut banan så blev inte spåret klart förrän ca 25 minuter efter fastställd första starttid. Detta gjorde att hela programmet tvingades att förskjutas och att en av arrangörerna lite i panik tvingades att nödsnitsla banan från mål till kontroll 6. Banläggning tar alltid längre tid än planerat och kräver kompetenta kartläsare. Likaså var tiden för påbörjad kontrollstängning (14:30) alltför optimistisk. 30 minuter till hade inte skadat. Bra att man sedan stänger banan från kontrollen längst bort och sedan "driver" scouterna mot mål kontroll för kontroll

En annan viktig erfarenhet är att huvudarrangören alltid måste finnas tillgänglig vid start/mål för att fungera som stöd och support för de som håller i start och mål och alla andra funktioner och kunna svara på akuta frågor som måste kunna hanteras.

Anmälan:

Totalt 11 kårer och ca 24 patruller var anmälda. Problemet var att när alla sedan var på plats visade det sig att det var 30 patruller fördelade enligt 10/10/10 (Spårare, Upptäckare och Äventyrare). Antal anmälda scouter var också mycket osäkert – något som gjorde att vi inte vågade beställa Kämpaleksmärken innan tävlingsdagen.

Vi hade planerat så att Äventyrare och Spårare skulle gå åt ett håll och Upptäckarna åt ett annat baserat på antalet anmälda patruller. I efterhand hade det varit bättre att sprida deltagarna jämt åt båda hållen samt att få iväg dem så fort som möjligt. Nu kom den sist startande patrullen inte iväg förränns efter 12:20 och det var på tok för sent. Kanske 5 minuters intervaller hade varit bättre än de 10 minuter/riktning som vi körde med.

Det kom inte ut några scoutföräldrar ut i skogen, vilket är tråkigt. Kanske drar lördagshopping i city utan barn mer... Detta måste vi försöka förändra, men hur?

Spåret:

Det var ett bra spår (en repris av banorna vi körde på 2009) men bitvis lerigt och blött. Men det kan bara skyllas på den våta hösten.

Det myckna regnandet under hösten i kombination med att vissa verkar bitvis ha ridit i skogen gjorde att man lätt kunde fastna i leran. Trots detta lyckades Rönninge med bravaden att få med en permobil runt banan. Det var väl inte helt enkelt och man körde fast många gånger men man kom runt vilket är imponerande.

Värt att notera är att en av deltagarna i en Äventyrspatrull på väg till en av de obemannade kontrollerna lyckades trampa ned så djup i leran att hon inte kom loss själv. Enligt uppgift sjönk hon ned till brösthöjd. Hennes patrullkamrater skickade då patrullkamrater till en närbelägen bemannad kontroll och med hjälp av några av ledare lyckades man få loss scouten med hjälp av en slana. Ett exempel på exemplariskt beteende av patrullen.

Trots att scouten satt fast en bra stund i leran mårde hon efteråt relativt bra.

Prisbord:

Alltid trevligt om man kan ha lämpliga "give away's" sponsrade av lämpligt företag till alla scouter. 1 kronas sporkar hade varit klockrent men i år lyckades vi inte med denna ambition.



Mer bilder från Kämpaleken 2012

Kan man hitta under www.cufarsta.nu eller via direktlänkarna:

- Mikael W's bilder finns [här](#)
- Dags bilder finns [här](#)

Det blev en riktigt trevlig Kämpalek trots en lite motig start.
Och alla scouter verkade ha haft kul och det var det viktigaste! På återseende 2013!

Med tre fingrar mot pannan!

Centrumkyrkans Baptistscoutkår i Farsta genom

Dag Lundén, Stefan Lindqvist och Dan "Monty" Hedin

Scouting är hårt i betong
Gammalt storstadscoutdjungelordspråk

Resultat Spårare

Placering	Patrull	Antal pers.	Kår	Poäng	Totempåle
1	Sädersälan	9	Rönninge	1	8
2	Örnen	2	Älvsjö	3	0
3	Igelkotten	11	Rönninge	3	5
4	Myran	8	Grödinge	3	8
5	Katterna	2	Södertälje	5	3
6	Naturhjälparna	6	Farsta	6	7
7	Veteranerna	6	Farsta	8	5
8	Spårare	5	Tumba	8	8
9	Nöten	4	Rönninge	9	5
10	Tallkottar/scouträvar 2	4	Abra	9	8
11	Tallkottar/scouträvar 1	5	Abra	9	10

Bonus!

Resultat Upptäckare

Placering	Patrull	Antal pers.	Kår	Poäng	Totempåle
1	Björnen	6	Södertälje	3	5
2	Tjädern Råven	4	Rönninge	3	7
3	Pingvinen	4	Älvsjö	4	0
3	Järven	4	Rotebro	4	0
5	Kexchoklad	5	Farsta	5	5
6	Brasan	4	Danderyd/Täby	5	8
7	Smurfarna	2	Älvsjö	7	5
8	Power Popcorn	7	Tumba	7	7
9	Grodan Frank	4	Järfälla	10	5
10	Pilen	6	Rönninge	12	7

Vinnare av
skräptävlingen

Resultat Äventyrare

Placering	Patrull	Antal pers.	Kår	Poäng	Extra kontroller	Totempåle
1	Honungsbjörnarna	5	Tumba	3	2	5
2	T-röd	2	Älvsjö	4	5	3
3	Nalle Puh	6	Rotebro	5	1	0
4	Ekorrarna/Pissmyran	3	Södertälje	6	1	5
5	Bladkantarellerna	3	Abra	9	0	7
6	Fjällräven	4	Grödinge	9	1	10
7	Farsta five-O	4	Farsta	10	3	4
8	Äppelskryttarna	4	Abra	12	1	1
9	Lysmaskarna	8	Enköping	12	0	4
10	Ingenting/Havsörnarna	4	Rönninge	17	0	8